Princípios que devem ser dominados:

1. Entender o que se deseja fazer:

Qual o resultado que eu espero?

Quais informações vou pegar?

Como essas informações serão capitadas: teclado, através de uma leitura de pendrive etc..

1. Como fazer?

Definir a tecnologia.

Entender o Fluxo dos dados.

Usando caso de uso

1. Separar meus dados em Funções ou Objetos
2. Definir quais os tokens que vou usar

Exemplo:

Objetivo: Cria um sistema para controlar a entrada de pessoas em uma organização:

1. Entender:
   1. **Requisitos** **do sistema**
      1. Cadastrar as pessoas
      2. Verificar se elas podem entrar
      3. Preciso salvar essas informações: txt
      4. Tenho que verificar a sua posição através do celular.
   2. Quais dados eu preciso coletar

class usuario

* Nome
* Cpf
* Email
* Telefone
* Data\_cadastro
* Data\_nascimento
  1. Como vou pegar essas informações

Via views (tela), através do teclado {STR}

A data vai ser entrada pelo sistema.

Verificar permissão ()

Calcular idade()

SalvarnoTXT()

CadastrarUsuario()

VerificarLocalização()

* 1. Saida dos dados

Salvar no txt

Mostrar na tela